

# 4.1 IMPORTANCIA DE LA COMUNICACIÓN Y PRESENTACIÓN TÉCNICA

Nociones de conocimientos e información técnica.



La información técnica se caracteriza por transmitir datos relacionados con el diseño, producción, operación uso o mantenimiento de una ,maquina , proceso o sistema, se utiliza en ingeniería y actividades de investigación y desarrollo de hardware y software

**The Densmore,**



On comparison, August, 1902, awarded contracts to equip machines to the U. S. WAR DEPARTMENT and its Bureau.

Now reads, the "Big Model" pronounced by Prof. Fisher, Wills College, "a fine study," and by many others. — "The World's Greatest Typewriter" indeed.

Full details of its operation mentioned in our literature.

**The 1893 Bar-Lock does this**

The Columbia Typewriter Mfg Co.,  
170th St., Linn and 170th St., New York.

**DENSMORE TYPEWRITER CO.,**  
202 Broadway, New York.

**The Smith Premier**



Wins in its class.

The favorite everywhere, surpasses all other machines.

Property used always in order.

Keeps all others and retains alignment.

Automatically cleaned without extra attachments.

Almost noiseless, corrections easy, mistakes prevented.

Used exclusively by Associated Editors, of New York, to take dispatches direct from news.

Rapidly being adopted by the Government. Offices in leading cities.


Has a reputation of the World's Best now.

Full details of its operation mentioned in our literature.

Enciclopedia Encarta, THE BETTMANN ARCHIVE, 1999, N. Y., U. S. A.

# FUNCIONES DE LA COMUNICACIÓN TÉCNICA

- El objetivo de la representación técnica es “definir mediante el lenguaje gráfico una realidad espacial de manera exhaustiva no ambigua y no contradictorio, en otras palabras, es transmitir un mensaje claro, detallado y específico a toda persona que lo vea las funciones de la comunicación técnica”, son las siguientes:

- 
- ❖ Aprendizaje de los conocimientos técnicos se realiza por medio: de los libros de texto que enseñan a aplicar determinado conocimiento técnico, como puede ser el uso de lenguajes de aplicación para crear aplicaciones para el funcionamiento del hardware de una computadora.


## ❖ Reproducción de técnicas y procesos.

Los instructivos técnicos muestran el funcionamiento de una máquina o un proceso que involucra el uso de máquinas su objetivo consiste en presentar claramente los pasos sucesivos para producir cualquiera de ellos



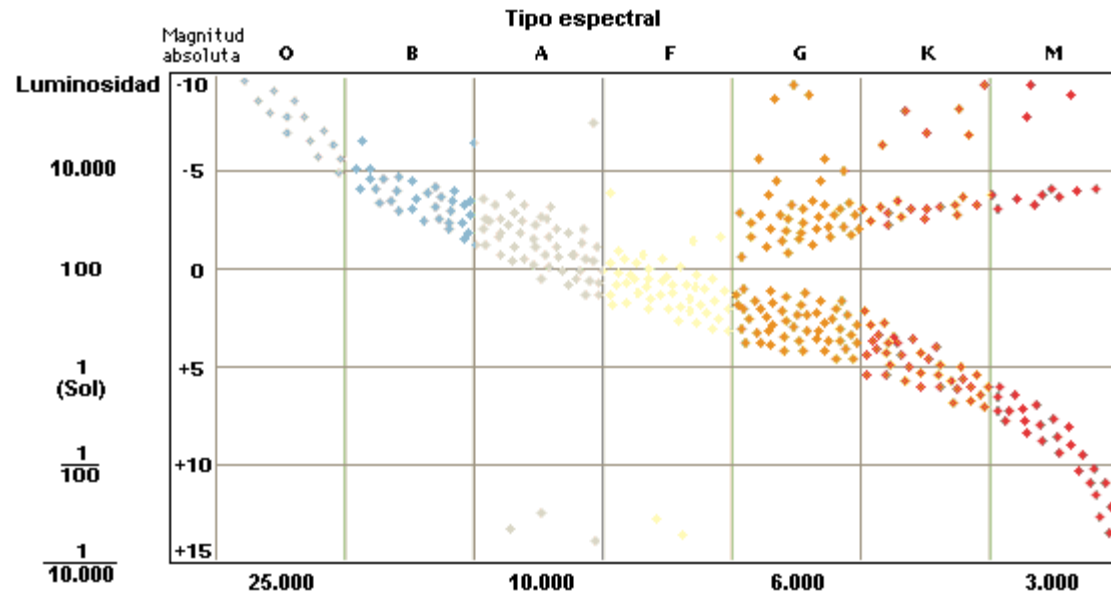
## ❖ Uso de productos

Los manuales de usuario muestran la manera correcta de utilizar cierta maquina con el fin de aprovechar al máximo sus características la información que presentan, no es especializada por que se dirige al público en general.

- 
- Diseño y proyección los instructivos de diseño son los mas especializados y exactos. En ellos aparecen los diagramas de la maquina , proceso o sistema con todos sus componentes y una descripción amplia y detallada del funcionamiento de cada uno y su integración con el resto.

# La comunicación por medio del diseño y la representación gráfica en la informática

En informática los diagramas son una herramienta indispensable existen diversos tipos de diagramas relacionados con la informática:





# DIAGRAMAS DE FLUJO

Son una manera de representar visualmente el flujo de datos a través de sistemas de tratamiento de información. Sus diagramas de flujo describen que operaciones y en que secuencia se requieren para solucionar un problema dado los diagramas de flujo, se dibujan generalmente antes de empezar a programar el código fuente a la computadora

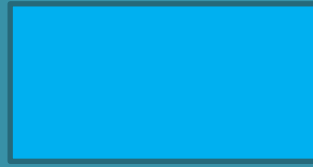
# REGLAS PARA DIBUJAR UN DIAGRAMA DE FLUJO

Los diagramas de flujo se dibujan generalmente usando algunos símbolos estándares sin embargo, algunos símbolos especiales pueden también ser desarrollados. En la siguiente diapositiva se representan los mas utilizados



### Inicio/ final

Marca el inicio o la terminación del ,proceso



### Operación

Presenta la realización de una operación actividad relativa al proceso de ejecución



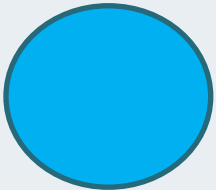
### Decisión

Se utiliza cuando se presenta una disyuntiva y en el proceso solo hay dos opciones



### Línea de flujo

Conecta los símbolos y señala el orden en el que se deben realizar las operaciones



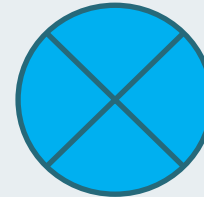
### Conector

Se utiliza para dividir diagramas muy grandes indicando que parte del flujo continua mas abajo



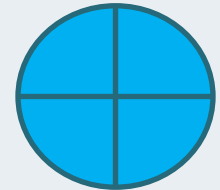
### Conector de página

Indica el flujo continua en otra pagina cuando esta impreso



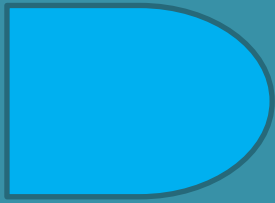
### CONECTOR LOGICO Y

Suele utilizarse con la decisión para añadir una condición que requiera dos respuestas verdaderas



### CONECTOR LOGICO O

Es semejante al conector Y pero en este caso solo requiere una respuesta verdadera



### **Retraso**

Indica que el proceso se interrumpe a espera de cierta operación



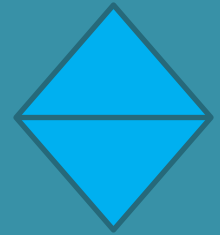
### **Entrada manual**

Muestra que el usuario debe ejecutar una acción como insertar datos



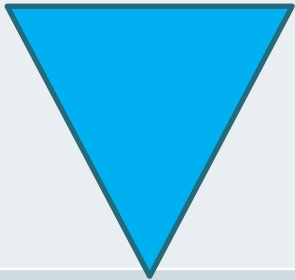
### **Datos**

Indica la salida y entrada de datos



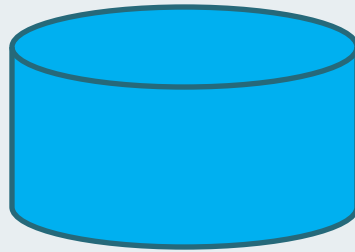
### **Ordenar datos**

Prepara el diseño y organización de los datos para su salida



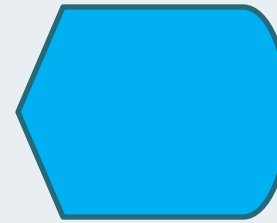
### **Almacenamiento**

Indica el deposito permanente de un documento dentro de un archivo



### **Base de datos**

Indica si los datos se extraen o se almacenan en una base



### **Pantalla**

Señala que los datos son enviados al monitor



### **Documento**

Significa que los datos son impresos en un documento