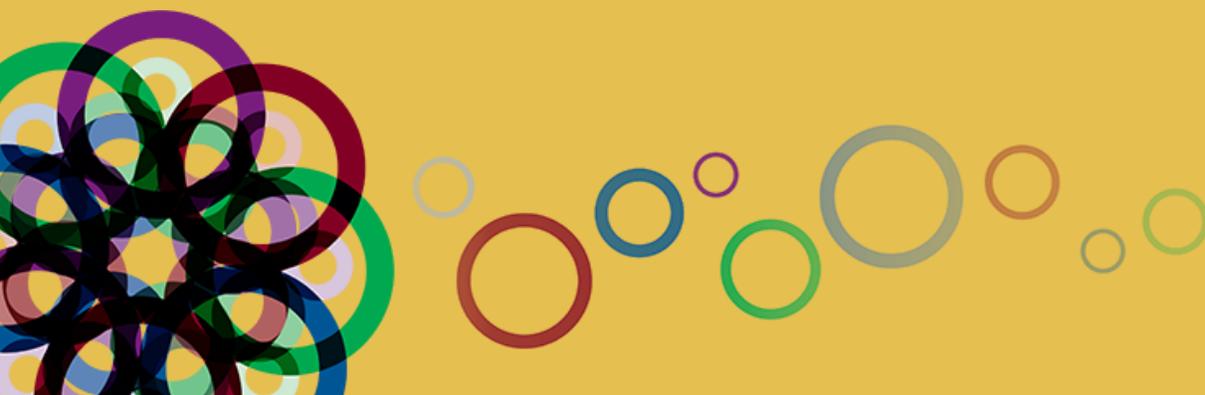




Guía de Usuario



Notebook 11 para
WINDOWS



Descarga materiales en:

www.comunidadsmart.com.mx

www.smarttech.com



<http://facebook.com/smartboardmexico>

<http://exchange.smarttech.com>

Software
Materiales en español
Tutoriales
Clases de Notebook

Dudas e Información:

Lic. Paula Campos
Gerente de Capacitación y Desarrollo
pcampos@videonet.com.mx
Tel: 52551066 Ext.104

Índice

Instalación del Software	4
Primeros pasos	4
Cómo instalar	4
Cómo desinstalar	5
Funcionalidad Básica	6
¿Cómo funciona el pizarrón interactivo SMART Board?.....	6
Conexiones	6
Trabajando con aplicaciones en su pizarrón interactivo SMART Board.....	6
Su dedo es el mouse	6
Luz indicadora	6
Bandeja de Rotuladores.....	7
Teclado en pantalla.....	7
Botón del Mouse.....	8
Orientación	8
Botón de ayuda.....	8
Notas del Tema	9
SMART Ink	10
Cómo funcionan las aplicaciones Ink Aware	10
SMART Ink™ permite.....	10
SMART Ink™ en cualquier ventana de la computadora.....	10
Configuración de SMART Ink™.....	11
SMART Ink™ en Microsoft® Office	12
Notas de SMART Ink™.....	14
Visor de SMART Ink™	14
SMART Ink™ después de desconectar el pizarrón interactivo	14
Notas del Tema	15
Software SMART Notebook 11	16
Acerca del software instalado en su ordenador	16
Recorrido por el Software SMART Notebook 11.....	16
Crear Objetos básicos.....	19
La tinta digital.....	19
Texto.....	20
Formas, polígonos regulares y líneas.....	21
Imágenes	21
Tablas.....	22
Trabajar con Objetos.....	22
Selección de objetos.....	22
Cambio de propiedades.....	22
Menú secundario.....	22
Galerías	23
Insertar exploradores de internet	23
Notas del tema.....	24

Herramientas SMART Board	25
¿Por qué debería de usar herramientas de SMART Board?.....	25
Acceso a las herramientas de SMART Board.....	25
Grabadora.....	25
Reproductor de video.....	25
Herramientas flotantes.....	26
Configuración SMART.....	26
Prevención de daños a la superficie de escritura	26
Licencia del Notebook	27

Instalación del Software

Primeros pasos

Se requiere del CD de instalación o de acceso a internet.

Antes de realizar la instalación hay que verificar que su PC cumple con los requisitos del sistema; por cada versión del Software Notebook se describen estos requerimientos. Esto lo puede comprobar desde la página de internet que a continuación se describe:

- Ingresar a la página de SMART: www.smarttech.com / Clic en SOPORTE/ DESCARGAS PARA ADMINISTRADORES TI / Clic en el Software Notebook / Elegir una versión. (VER IMAGEN)

NOTA: AUNQUE TENGAN LOS CD'S DE INSTALACIÓN, SE RECOMIENDA INSTALAR SIEMPRE LA ÚLTIMA VERSIÓN DEL SOFTWARE.



Software SMART Notebook 11 para administradores de TI de Windows

El software SMART Notebook pone a su disposición herramientas para crear y ofrecer clases interactivas y amenas en todos los niveles, temas y estilos de aprendizaje. El software SMART Notebook es potente, intuitivo y fácil de usar.

La imagen muestra lo que deben de verán en la página de internet.

Vienen dos pestañas la primera es Documentos respaldatorios, en ella se encuentran guías del Software y de las novedades de la versión.

En descargas de productos encuentran el instalador y los requerimientos del sistema.

Ubicar donde dice descargar el instalador del software educativo.

Si no tiene la licencia del producto la instalación se realizará como prueba de 30 días.

Guarde el archivo en una ubicación temporal.

The screenshot shows a website interface with two tabs: "Documentos respaldatorios" and "Descargas de productos". Under "Descargas de productos", there is a section for "Software SMART Notebook 11.2 para administradores de TI de Windows". It lists the contents of the download package and provides links to download various components like the installer, materials, and related documents.

Documentos respaldatorios	Descargas de productos
Software SMART Notebook 11.2 para administradores de TI de Windows	Use este paquete de software para lo siguiente:
Esta descarga incluye lo siguiente:	<ul style="list-style-type: none">• Iniciar un período de evaluación de 30 días.• Instalar uno o más productos de software.• Actualizar el software previamente instalado.
<ul style="list-style-type: none">• Software SMART Notebook 11.2• Software SMART Notebook Math Tools• Software Herramientas 3D para SMART Notebook• Software de actualización de junio de SMART Response 2013• Controladores para productos SMART 11.1• SMART Ink 1.1 SP1	
▶ Instrucciones de instalación Mostrar	
▶ Instrucciones de activación Mostrar	
▶ Descargar el Administrador de instalación de SMART Mostrar	
▶ Descargar el Instalador de software educativo (incluye el software SMART Notebook 11.2) Mostrar	
▶ Descargar los Materiales esenciales de la Galería Mostrar	
▶ Descargar Kits de herramientas de actividades para lecciones Mostrar	
▶ Documentos relacionados Mostrar	

COMO INSTALAR:

La instalación se realiza de la misma forma con CD o con el instalador descargado de la página.

1. Dar doble clic en el archivo ejecutable.
2. Haga clic en Siguiente.
3. Lea el contrato de licencia de software.
4. Si acepta los términos del contrato de licencia de software, seleccione Acepto los términos del contrato de licencia y haga clic en Siguiente. Si usted no acepta los términos del contrato de licencia de software, seleccione No acepto los términos del contrato de licencia y, a continuación, haga clic en Cancelar.

TIP

Seleccione un idioma de la lista desplegable para visualizar el acuerdo de licencia de software.

5. Especifique la ubicación en la que desea instalar el software y haga clic en Siguiente.
6. Seleccione el software que desea instalar y, a continuación, haga clic en Siguiente. Corroborar que está seleccionado: Controladores para productor SMART, Software Notebook y SMART Ink.

NOTA

En caso de no tener licencia de los otros software ´s educativos (SMART Response, SMART Notebook Math Tools o SMART Notebook Herramientas 3D), se les instalará como prueba de 30 días, después de ese tiempo de prueba se recomienda desinstalarlos.

7. Si desea participar en el Programa de Experiencia del Cliente, seleccione Habilitar el Programa de Experiencia del Cliente en todos los dispositivos y, a continuación, haga clic en Siguiente.
8. En cuanto le aparezca el cuadro de selección de Galerías, se les recomienda quitar todas las palomas que aparecen, ya que aunque tenga el disco de instalación o haya descargado el instalador de internet, estas galerías se descargan automáticamente de internet y tarda alrededor de 4 horas o más en instalarse. Las va a ubicar porque aparecen los nombres de las materias. Más adelante se explica cómo instalar las Galerías y las LAT de forma independiente. Haga clic en siguiente
9. Mueva los idiomas que desea instalar de la lista de idiomas disponibles a la lista de idiomas seleccionados y, a continuación, haga clic en Siguiente.
10. Haga clic en finalizar en cuanto el proceso haya terminado.

Galerías y Lesson Activity Toolkit:

Puede descargar las Galerías y las Lesson Activity Toolkit de forma independiente desde la página de SMART antes mencionada, o bien, insertar el CD de instalación de la máquina.

El procedimiento es el mismo si es que se descarga el ejecutable de internet o se inserta el CD:

- Dar doble clic en la carpeta de Gallery, dar doble clic en el archivo ejecutable. Dar siguiente a todas las opciones.

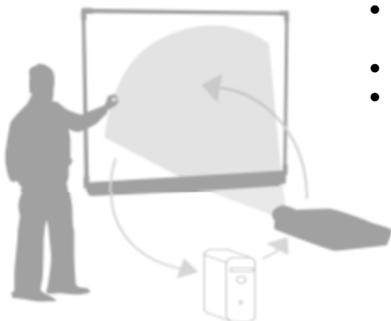
NOTA: Para la instalación de las Lesson Activity Toolkit es el mismo procedimiento.

COMO DESINSTALAR:

1. En los sistemas operativos Windows 7 y Windows XP, seleccione Inicio> Todos los programas> SMART Technologies> Herramientas de SMART> Desinstalador inteligente
En el sistema operativo Windows 8, vaya a la pantalla de aplicaciones y luego desplácese seleccione SMART Uninstaller.
2. Pulse Siguiente.
3. Seleccione las casillas de verificación del software SMART y paquetes de soporte que desea quitar y, a continuación, pulse Siguiente.
Para seleccionar todo el software y paquetes de soporte, pulse Seleccionar todo.
Para borrar la selección de todos los paquetes de software y soporte, pulse en Borrar todo.
4. Pulse en Desinstalar.
5. Pulse en Finalizar.

Funcionalidad Básica

¿Cómo funciona el pizarrón interactivo SMART Board?



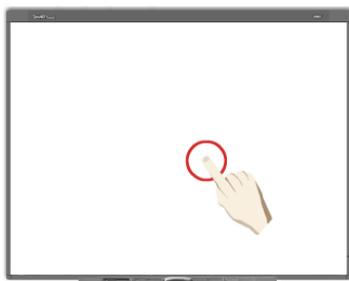
- La computadora envía una imagen de una aplicación al proyector.
- El proyector "proyecta" la imagen en el pizarrón interactivo.
- El pizarrón interactivo actúa tanto como un monitor que permite controlar cualquier aplicación, simplemente con tocar el pizarrón interactivo SMART Board.

CONEXIONES

El pizarrón está conectado a la computadora por medio de un cable **USB**; el proyector se encuentra conectado a la computadora mediante un cable **VGA**.

Le puede ayudar el pensar en su pizarrón interactivo del mismo modo en que lo hace con su mouse o teclado es un dispositivo de entrada que le permite tomar el control de las **Aplicaciones** en su computadora.

Trabajando con Aplicaciones en su Pizarrón Interactivo SMART BOARD



SU DEDO ES EL MOUSE

Un toque sobre el pizarrón interactivo SMART Board es lo mismo que un clic con botón izquierdo. Abra una aplicación del mismo modo que lo hace en el escritorio de su computadora y el mouse, seleccione un archivo y presione dos veces la aplicación con su dedo para abrir el archivo.

LUZ INDICADORA

Su pizarrón interactivo SMART Board incluye una luz indicadora que muestra su estado.



Color	Estado
Apagado	No recibe corriente eléctrica
Verde fijo	Todo está correctamente funcionando
Verde parpadeante	El controlador del SMART Board no está instalado, si lo está no se encuentra funcionando.
R rojo fijo	Recibe energía pero no se comunica con la PC.
Ámbar parpadeante	Actualización del firmware. Dejarlo actualizar sin desconectar de internet.
Ámbar fijo	La tarjeta del pizarrón dañada.

NOTA: La serie 400 no cuenta con luz indicadora. La forma de corroborar que todo está bien conectado e instalado es la siguiente:

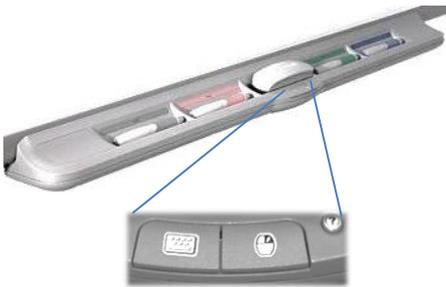
Ubicar los controladores de SMART que aparecen en la barra de tareas en la opción de iconos ocultos . Si este cuadro tiene tache en rojo quiere decir que no hay interacción con el pizarrón. Hasta que desaparezca ese tache se podrá trabajar .

BANDEJA DE ROTULADORES SERIE 400



La bandeja de rotuladores de la serie 400 es un espacio para colocar el rotulador. Esta bandeja no tiene ninguna relación con el pizarrón interactivo. Para seleccionar el color del rotulador se debe de trabajar con las herramientas flotantes que más adelante se explican.

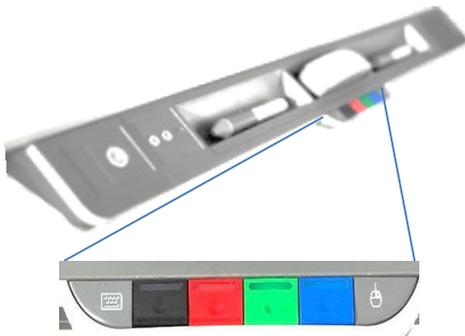
BANDEJA DE ROTULADORES SERIE 600



La bandeja de rotuladores de la serie 600 contiene cuatro ranuras para identificar los marcadores por colores y una ranura para el borrador. Cada ranura tiene un sensor óptico inteligente que identifica cuándo son levantados los marcadores o el borrador.

También contiene 3 botones. El primero es para abrir el teclado en pantalla, el segundo es el clic derecho del mouse (presionar el botón y enseguida el pizarrón para que se active el clic derecho); el tercer botón es un acceso al Centro de ayuda.

BANDEJA DE ROTULADORES SERIE 800



El pizarrón interactivo de la serie 800 contiene una bandeja de rotuladores modular el cual cuenta con dos rotuladores y un borrador, los botones de la bandeja activan el color del rotulador (al presionarlo se elige el color con el que se quiere escribir), el teclado en pantalla, el clic con el botón derecho y las funciones Orientación y Ayuda explicadas anteriormente.

NOTA: Los rotuladores cuentan con una banda magnética que permite la interacción con el pizarrón SMART. Si el rotulador llega a caerse y se despegar o extravía esta banda magnética, el rotulador dejará de funcionar.

Serie 600



Serie 800



TECLADO EN PANTALLA

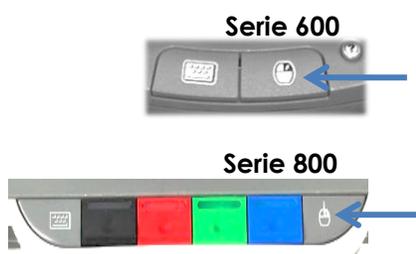
Para obtener el teclado, presione el botón izquierdo de la bandeja de rotuladores y al soltarlo el teclado debe de aparecer en la pantalla.

→ Menú "Teclado": le permite seleccionar el tipo de teclado que le gustaría utilizar (Numérico, escribir acceso directo, sencillo y mayúsculo).

→ Botón de Flecha: Este botón es para abrir Vista preliminar, en donde abierta puede escribir una palabra u oración completa antes de mandar información a una aplicación.

NOTA: En la serie 400 el teclado se encuentra en las herramientas flotantes o bien en el controlador de SMART.

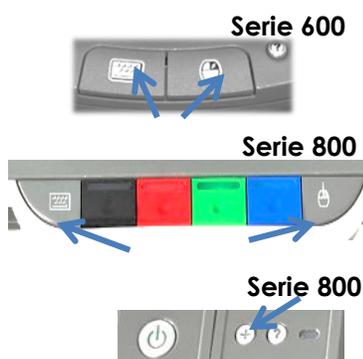




BOTÓN DERECHO DEL MOUSE

Presione el botón Derecho del Mouse en la bandeja para que su siguiente toque sea reconocido como un clic derecho. Un gráfico en la parte inferior derecha de su pantalla aparecerá para recordarle que su siguiente toque será registrado como un clic derecho.

NOTA: En la serie 400 el clic derecho del mouse se encuentra en las herramientas flotantes.



ORIENTACIÓN

Para ejecutar la función "Orientar", en la serie 600 y 800 presione al mismo tiempo los botones del teclado y mouse de la bandeja, al soltarlos la pantalla de orientación aparecerá.

En la serie 800 además de lo antes mencionado, la bandeja cuenta con el botón de orientar en la bandeja como muestra la imagen.



Se debe de tocar el centro de la cruz de cada uno de los puntos que aparecerán en la pantalla. Completada la orientación el cursor debe de aparecer en el mismo lugar en el que se está tocando un punto en el pizarrón interactivo.

La sugerencia para orientar es tocar un punto gris y sin soltar, deslizarse hasta llegar al centro de la cruz.

No se debe de orientar cada que se va a utilizar el pizarrón interactivo si no cuando haya un desfase del punto que se está tocando al que detecta el pizarrón interactivo.

NOTA: En la serie 400 la función orientar se encuentra en las herramientas flotantes o bien en el controlador de SMART.



BOTÓN DE AYUDA

Al presionar el botón de ayuda mostrará el cuadro de diálogo de Ayuda y asistencia para el pizarrón interactivo SMART Board, el cual contiene acceso a información que nos auxiliará a responder algunas preguntas relacionadas con el producto SMART.

NOTA: En la serie 400 la opción de ayuda se encuentra en las herramientas flotantes o bien en el controlador de SMART.

SMART Ink™

¿Cómo funcionan las aplicaciones de SMART Ink™?

SMART Ink™ PERMITE:

- Escribir y dibujar con tinta digital en aplicaciones, archivos, carpetas, sitios de internet, videos o cualquier otra ventana abierta en la computadora.
- Puede convertir las notas escritas en tinta digital en texto escrito con el teclado. También puede mover, borrar y capturar sus notas como imagen y guardarlas en el software SMART.
- Podrá escribir en tinta digital en cualquier parte del escritorio por medio de las notas de SMART Ink.
- El visor de documentos de SMART Ink le permite ver archivos PDF y escribir con tinta digital en los archivos.
- Al abrir una aplicación que tenga sus propias herramientas de tinta, se pueden desactivar SMART Ink y, a continuación, utilizar las herramientas de tinta de la aplicación para escribir en el contenido.

SMART Ink™ EN CUALQUIER VENTANA DE LA COMPUTADORA

Cuando la computadora está conectada al pizarrón interactivo SMART, la barra de herramientas de SMART Ink aparece automáticamente en la barra del título de todas las ventanas abiertas en la computadora.



Si la barra de herramientas no aparece, inicie SMART Ink manualmente de la siguiente manera:

1. Seleccione Inicio > Todos los programas > SMART Technologies.
2. Seleccione SMART Ink y a continuación aparece la barra de herramientas de SMART Ink en la barra del título de todas las ventanas abiertas.

Herramientas de SMART Ink™: Para acceder a las herramientas solo hay que presionar la barra de SMART Ink, aparecerá un cuadro como el de la imagen que contiene lo siguiente:



Cuando toma el rotulador de la bandeja o selecciona una herramienta de rotulador, aparecerá de lado izquierdo de la barra de SMART Ink una imagen del color que selecciono, si se usa otra herramienta, aparece el color de todas las herramientas activas.



Se puede mover la barra de herramientas por todo el borde de la ventana presionando el icono de movimiento y arrastrándolo únicamente de derecha a izquierda o viceversa.



Si en alguna de las ventanas no quiere tener activo SMART Ink puede desactivarlo de la siguiente forma:
> Presione SMART Ink de la ventana y aparecen las herramientas de SMART Ink>Seleccione Desactivar SMART Ink y la barra de herramientas se vuelve gris.

Para activar SMART Ink realice el mismo procedimiento y la barra de herramientas vuelve a ser de color verde.

Trabajar con SMART Ink™: Para escribir tome un rotulador de la bandeja de marcadores o bien seleccione color y grosor de la barra de SMART Ink.

Escriba o dibuje sobre un archivo, carpeta o sitio web abierto en el pizarrón interactivo. Cada que termine de escribir algo presione **SELECCIONAR** en la barra de SMART Ink o bien dejar el rotulador en la bandeja de marcadores, de lo contrario, el pizarrón continuará interpretando los toques en la pantalla como trazos del rotulador.



Para seleccionar un objeto Presione el objeto en el grosor de la tinta digital, aparece un borde alrededor del objeto y con ello 4 botones mas.
Para mover el objeto: Toque y arrastre donde sea su elección.
Para eliminar el objeto: Una vez que elimine el objeto no se puede revertir la acción.
Para insertar texto: puede escribir sobre cualquier ventana o por ejemplo en el navegador para luego insertar la tinta como si fuera texto en el campo de búsqueda.
Cuando selecciona el menú aparecerán las opciones *copiar*, *cortar* y *borrar*. Estas funcionan por si es necesario llevar la tinta de SMART Ink a otra aplicación.

Capturar y guardar SMART Ink: Usted puede guardar todo lo que escriba en las ventanas mediante una captura de pantalla. Para capturar y guardar sus notas únicamente tiene que presionar **CAPTURAR** en la barra de herramientas de SMART Ink y todas las imágenes que capture se enviarán al Software Notebook.

CONFIGURACIÓN DE SMART Ink™

Se puede modificar la Configuración predeterminada en cualquier momento.



Presione SMART Ink y cuando se despliegue el menú, seleccione configuración. Siga las instrucciones que aparece en pantalla.

Configuraciones generales:

- Puede especificar su desea que SMART Ink se inicie cuando usted inicia sesión. Si quita la marca de selección de esta casilla, SMART Ink no se iniciará la próxima vez que inicie sesión. Solo podrá dibujar en el software SMART Notebook, no obstante, no podrá dibujar sobre aplicaciones ni crear notas de SMART Ink. Puede activar SMART Ink en cualquier momento manualmente.
- Puede ocultar todas barras de herramientas de SMART Ink pero habilite la opción de dibujar sobre las ventanas. Si quita la marca de esta casilla, todas las barras de herramientas quedarán ocultas.

Aparecerá una barra de herramientas en la barra de título cuando tome un rotulador y, a continuación, escriba o dibuje sobre una ventana para crear notas de tinta digital. Al borrar notas de tinta, la barra de herramientas desaparecerá.

- Puede definir la opacidad del fondo de sus notas de SMART Ink. Cuanto menor sea la opacidad, más transparentes serán la nota.
- Puede especificar si las sombras paralelas deben aparecer en sus notas de tinta. Este ajuste le aporta a sus notas de tinta una apariencia más al estilo 3D.

Configuración de Microsoft Office:

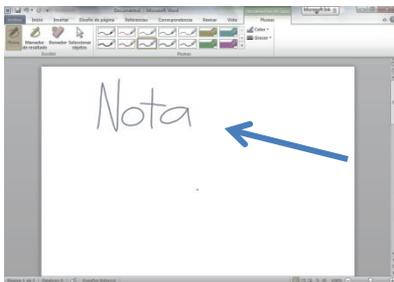
- Puede especificar si la barra de herramientas de SMART Ink para PowerPoint® aparecerá cuando inicie una presentación. Si quita la marca de esta casilla, la barra de herramientas de SMART Ink para PowerPoint no aparecerá en el modo Presentación, pero sí podrá dibujar sobre las diapositivas y utilizar gestos para navegar por las mismas.
- Puede definir la orientación predeterminada de la barra de herramientas SMART Ink para PowerPoint como horizontal o vertical.
- Puede especificar si SMART Ink estará activo de forma predeterminada cuando inicie Microsoft Office. Si selecciona esta casilla, escribirá con SMART Ink en lugar de con las herramientas de tinta de la aplicación cuando utilice el modo Editar en Word, Excel® o PowerPoint. Esto no cambia el modo en que se utiliza la tinta en el modo Presentación de PowerPoint. Este ajuste se aplicará la próxima vez que inicie su aplicación de Microsoft Office.

SMART Ink™ EN MICROSOFT® OFFICE

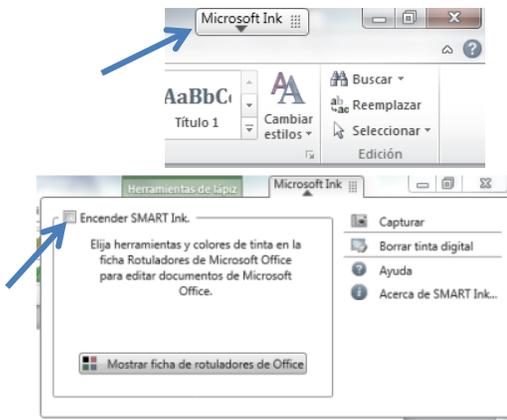
USAR LAS HERRAMIENTAS DE TINTA DE LAS APLICACIONES: Las últimas versiones de Microsoft® Office 2007 y 2010 de Word, Excel y Power Point tienen herramientas de tinta digital propias que usted puede usar para escribir en el contenido de la aplicación. Al abrir un documento de Word, una hoja de cálculo de Excel o una presentación de PowerPoint, la barra de herramientas de SMART Ink aparecerá en la barra de título.



Si su versión de Office admite herramientas de tinta de la aplicación, SMART Ink se desactivará de forma predeterminada y un mensaje confirmará que está utilizando las herramientas del rotulador de Microsoft Office para escribir en su aplicación.



Si realiza una nota, ya sea algún dibujo o texto, se insertan automáticamente como una imagen en la aplicación que está utilizando.



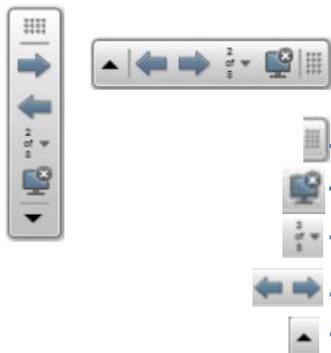
Cuando se abre un documento de Word, una hoja de cálculo de Excel o una presentación de PowerPoint, la barra de herramientas de Microsoft Ink aparece en la barra del título en gris.

Si lo que necesita es insertar texto en una aplicación tiene que activar las SMART Ink de la siguiente manera:

- Toque la barra de herramientas de Microsoft Ink.
- Encienda SMART Ink

El cuadro de SMART Ink cambiará a verde y las herramientas se activan para usarse.

SMART Ink™ en presentaciones de PowerPoint®: Al iniciar el modo de presentación en Power Point, SMART Ink está desactivado de forma predeterminada y aparece una barra de herramientas de SMART Ink para PowerPoint. La barra de herramientas le permite seleccionar la próxima diapositiva de la presentación, o la anterior o una diapositiva determinada y mostrar un puntero.



Puede visualizar su barra de herramientas de SMART Ink en modo de presentación en vista horizontal o vertical. Esto se hace en configuración de SMART Ink

- Mueve la barra de herramientas a cualquier parte de la ventana
- Fin de la presentación: Finaliza el modo de presentación de la aplicación.
- Muestra las diapositivas y puedes intercambiar de la no. 1 a la 15 sin necesidad de pasar una por una.
- Visualiza las diapositivas anterior o posterior.
- Herramientas Adicionales.

Herramientas Adicionales:

-  **Puntero:** Presione Puntero y aparece un mensaje para indicarle que toque la pantalla a fin de definir la ubicación del puntero. Si desea que el puntero cambie de dirección mientras usted mueve el dedo por la pantalla, presione la punta del puntero y arrástrelo hacia donde desea dirigirlo o si desea que el puntero siga a su dedo sin cambiar de orientación, presione la cola del puntero y arrástrelo hacia donde desea dirigirlo.
- **Herramientas de tinta de power point:** Dar un toque y aparecen las herramientas de tinta predeterminadas de power point, cuando se haya seleccionado esto el siguiente toque en la pantalla será tinta digital que se queda insertada como imagen en la diapositiva.
- **Nueva diapositiva:** Agrega una nueva diapositiva respetando el diseño que se tiene en la presentación.
- **Barra de herramientas transparentes:** Hace la barra de SMART Ink transparente para que no afecte visualmente la presentación de la aplicación.
- **Capturar:** Captura la imagen de la diapositiva que se esta mostrando.

NOTA:

- Los sistemas operativos Windows® 8, Windows 7 y Windows Vista® son compatibles con las herramientas de tinta de aplicaciones para Microsoft Office 2007 y 2010.
- El sistema operativo Windows XP no es compatible con las herramientas de tinta de aplicaciones para Microsoft Office.
- Microsoft Office 2004 y las versiones anteriores no incluyen las herramientas de tinta de aplicaciones.
- SMART Ink no es compatible con Microsoft Office 2003 o anterior.

NOTAS DE SMART Ink™

Las notas de SMART Ink aparecen en el escritorio. Cuando toma un rotulador y escribe, aparece una nota de SMART Ink y puede escribir en ella. La nota de SMART Ink se amplía a medida que usted escribe la nota, en la dirección en la que escribe.

Puede mover la nota y cambiar su tamaño. También puede capturarla como si fuera una imagen y guardarla en el software de SMART por medio de la barra de herramientas de SMART Ink.

Puede tener hasta 20 notas de SMART Ink abiertas al mismo tiempo. Cuando se apaga la computadora, desaparecen las notas.

Si tiene varias notas abiertas y quiere guardarlas, lo puede realizar con el capturador que se encuentra en la barra de SMART Ink, la captura se realizara no de la pantalla completa, si no de la nota que usted selecciono para guardarla.

VISOR DE SMART Ink™



Puede usar el visor de documentos de SMART Ink para ver archivos PDF y para escribir o dibujar sobre los archivos. Puede recorrer el archivo y ampliar la vista de las páginas. También puede guardar e imprimir el archivo, incluidas sus notas.

Cuando instala el software SMART, el visor de documentos de SMART Ink se convierte en el visor de PDF predeterminado. Si desea usar otro, haga clic con el botón secundario en el archivo PDF y, a continuación, seleccione Abrir con.

Para iniciar el visor de documentos de SMART Ink: Seleccione Inicio > Todos los programas > SMART Technologies > Visor de documentos de SMART Ink y abra un archivo.

Para escribir con herramientas de rotulador: Tome el rotulador de la bandeja del pizarrón interactivo o de la barra de herramientas flotantes y escriba en el archivo abierto.

Usar la barra de herramientas del visor de documentos de SMART Ink: La barra de herramientas del visor de documentos de SMART Ink contiene las herramientas que necesita para ver archivos PDF.

NOTA:

Si escribió en el archivo, la tinta digital se guarda como parte permanente del archivo. Cuando vuelva a abrir el archivo, no podrá modificar la tinta.

SMART Ink™ después de desconectar el pizarrón interactivo.



Cuando desconecta el producto interactivo, la barra de herramientas de SMART Ink se torna amarilla.

Puede continuar usando SMART Ink en el modo Mouse o bien, puede ocultar las barras de herramientas y borrar la tinta que estaba en la pantalla al desconectar el producto interactivo.

- Para seguir usando SMART Ink: Presione SMART Ink en la barra de herramientas>aparece un menú desplegable>seleccione Mantener activado.
- Para dejar de usar SMART Ink: Presione SMART Ink en la barra de herramientas, aparece un menú desplegable>Seleccione Borrar y ocultar.

NOTA:

Para iniciar SMART Ink después de haber seleccionado Borrar y ocultar, debe desconectar el pizarrón interactivo SMART. En las aplicaciones SMART (Software's SMART Notebook, SMART Meeting Pro y visor de documentos de SMART Ink), no muestran la barra de herramientas de SMART Ink porque tienen su propia barra de herramientas de tinta digital que puede usar para escribir directamente en el archivo.

Software SMART Notebook 11

Acerca del Software SMART instalado en su ordenador



Software SMART Notebook: Utilice el software SMART Notebook para crear clases o presentaciones. Cada archivo .notebook contiene una serie de páginas, y cada página tiene sus propios objetos, propiedades y ajustes. Puede añadir a una página objetos dibujados a mano alzada, figuras geométricas, líneas rectas, texto, imágenes, tablas, widgets y archivos compatibles con Adobe® Flash® Player. También se pueden manipular y editar estos objetos en cualquier momento.



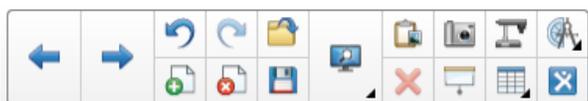
Controladores para productos SMART: El producto interactivo detecta el contacto con su pantalla y envía cada punto de contacto, junto con la información de la herramienta Rotulador, al ordenador conectado. Los controladores de producto SMART traducen la información en clics con el ratón y tinta digital. Los controladores del producto SMART le permiten realizar operaciones informáticas normales utilizando el dedo o un rotulado

Recorrido por el Software SMART Notebook 11

Inicie el software SMART Notebook, haciendo doble clic en el icono de SMART Notebook 11 en el escritorio.

Al abrir a interfaz de usuario de Software SMART Notebook se encontrará con los siguientes elementos:

- **Menú:** contiene todos los comandos que puede utilizar para manipular archivos y objetos en el software SMART Notebook.
- **Barra de herramientas:** permite seleccionar y usar una variedad de comandos. Los botones de la barra de herramientas están organizados en paneles:



Panel de acciones: Incluye botones que le permiten buscar y realizar cambios en los archivos .notebook:

DESCRIPCIÓN DE LAS HERRAMIENTAS PREDETERMINADAS:

BOTÓN	USO	BOTÓN	USO	BOTÓN	USO
	Mostrar página anterior		Elimina la página activa		Herramientas de Medición (regla, transportador, escuadra, compás)
	Mostrar página siguiente		Ejecuta la vista de pantalla completa		Elimina los objetos seleccionados
	Deshacer la última acción realizada		Ejecuta la transparencia de imagen		Ocultar/mostrar sombra de la pantalla
	Rehacer la última acción realizada		Visualiza dos hojas a la vez		Elabora tablas
	Abrir un archivo de Notebook		Pegar objetos del portapapeles en un archivo de Notebook		Guarda el archivo
	Insertar página en blanco		Captura de imágenes(área, ventana, escritorio y mano alzada)		Link a la página de SMART Exchange



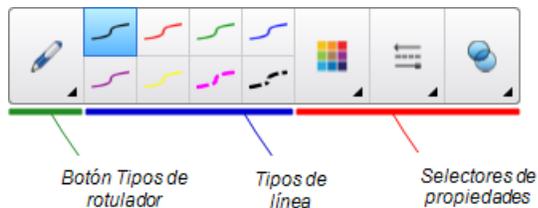
Panel de complementos: Si instala Herramientas de SMART Notebook como SMART Notebook Math Tools y el software SMART Response, aparecerá un panel adicional a la derecha del panel Acciones:



Panel de Herramientas: Incluye botones que le permiten crear y trabajar con objetos básicos en páginas:

DESCRIPCIÓN DE CADA HERRAMIENTA:

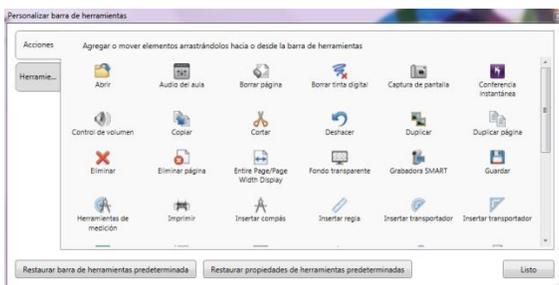
BOTÓN	USO	BOTÓN	USO	BOTÓN	USO
	Selecciona cualquier objeto en la página		Rellena polígonos regulares, forma o dibujo que realice con los rotuladores.		Dibuja líneas
	Crea formas		Rotuladores		Borra los trazos de tinta digital
	Crea polígonos regulares		Edición de texto		



Panel contextual: Al seleccionar uno de los botones del panel Herramientas, aparecerán botones adicionales con las propiedades de cada herramienta. En este caso se muestran las de los rotuladores.



- Personalizar la barra de herramientas (ver abajo)
- Mover la herramienta a la parte superior/inferior de la ventana

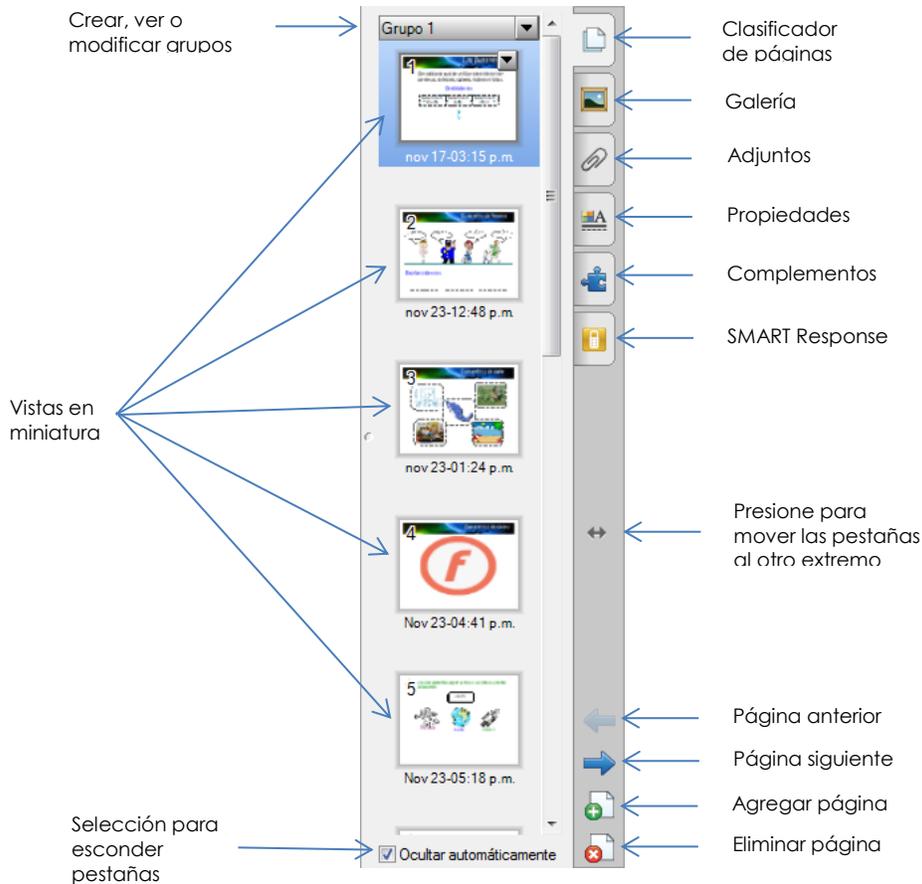


Personalizar barra de herramientas: Al seleccionar el engrane aparecerá este recuadro donde vienen todos los íconos disponibles para personalizar el panel de acción o el panel de herramientas.

Lo único que se debe de realizar es tocar el icono de la herramienta y jalarla al panel correspondiente.

- Pestañas:** Se encuentran del lado derecho o izquierdo de la interfaz de Notebook.
 - La pestaña **Clasificador de página** le permite ver en miniatura de cada página en su archivo de Notebook.
 - Presione la pestaña **Galería** para la selección de plantillas y animaciones de Flash para agregar a su archivo de Notebook.
 - Presione la pestaña **Adjuntos** para agregar adjuntos de otras aplicaciones a su archivo.

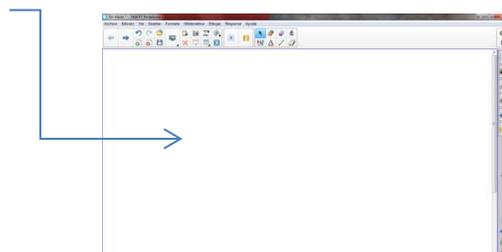
- **Propiedades** le mostrará opciones que le permitirá modificar color, grosor, nivel de transparencia entre otras cosas.
- La pestaña **Complementos** incluye un creador de actividades.
- La pestaña de **SMART Response** es parte del software SMART Response y solo está disponible si tiene instalado el software SMART Response.
- Puede esconder la información de las pestañas, cuando haya terminado de utilizarla seleccione **Ocultar automáticamente** en la parte inferior de las pestañas. Puede mover toda la aplicación.



Menú de la hoja:

Eliminar página	Del	---Elimina la página actual
Borrar página	Ctrl+L	---Borra todos los objetos
Borrar la tinta de la página		---Borra la tinta digital de la página activa
Restablecer página		---Regresa la pág. al estado que fue guardada la última vez
Insertar página en blanco	Ctrl+M	---Inserta una nueva pagina después de la activa.
Duplicar página	Ctrl+D	---Duplica la página con las mismas propiedades
Cambiar nombre de página		---Cambia el nombre de la página
Sombra de pantalla		---Agrega una sombra de pantalla a la página seleccionada
Mostrar todos los vínculos	Alt+L	---Muestra los vínculos que tiene la página
Agregar página a la galería		---Agrega la página a la galería

- **Área activa:** Es la parte blanca donde podrá crear contenido y trabajar con todas las herramientas.

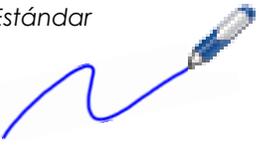
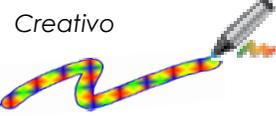


Crear objetos básicos

Los objetos son todos los elementos que están en una página y sirven para construir contenido en sus archivos .notebook. Cualquier cosa que pueda tocar con su dedo o con el Mouse, dentro del área del pizarrón de una página de Notebook es un objeto. Los tipos básicos de objetos son los siguientes: *Tinta digital (escritura y dibujos a mano alzada); texto, formas, polígonos regulares, Líneas, imágenes; tablas.*

- ≈ **La tinta digital:** Es texto creado a mano alzada utilizando los rotuladores de su producto interactivo o las herramientas de Rotuladores de SMART Notebook.

Los rotuladores se encuentran en el panel de herramientas  que al presionarlo desglosará su panel contextual y en el aparece un icono de rotulador.  Al tocarlo se desglosarán los tipos de rotuladores existentes, los cuales son:

Tipo de Rotulador	Características
 <p>Estándar</p>	<p>Con el tipo de rotulador Estándar, puede escribir o dibujar con tinta digital que se desvanece después de algunos segundos de la sig. Manera: --seleccione un tipo de línea del panel de complementos> presione propiedades de las pestañas laterales>efectos de relleno>seleccione la casilla Hacer que la tinta se desvanezca después de escribir>elija el tiempo de desvanecimiento>guarde los cambios y escriba en el área activa. Para revertir la acción haga el mismo procedimiento y desactive en efectos de relleno la paloma para que la tinta se desvanezca.</p>
 <p>Caligráfico</p>	<p>El tipo de rotulador Caligráfico hace más estilizada la escritura. Cuando se termina de escribir hace un ajuste automático que es útil para los que no tienen una escritura entendible. La herramienta Rotulador caligráfico sólo está disponible si su ordenador está conectado a un producto interactivo SMART.</p>
 <p>Lápiz de Color</p>	<p>El tipo de rotulador Lápiz de cera está diseñado para trabajo artístico como pintar, colorear imágenes y otras tareas que son para escribir.</p>
 <p>Marcador de resaltado</p>	<p>Destaca texto y objetos</p>
 <p>Creativo</p>	<p>Incluye 8 tipos diferentes de rotulador, además de estos, puede crear los suyos mediante imágenes u objetos sobre la página seleccionada: >Seleccione un tipo de línea>presione propiedades>estilos de línea>utilizar una imagen predeterminada como sello>examinar (buscar la imagen que más le agrade)>guarde; o bien, si ya tiene un objeto en el área activa elija seleccionar objeto>toque el objeto del área activa y guarde. Para revertir la acción seleccione uso del patrón predeterminado.</p>

Mágico



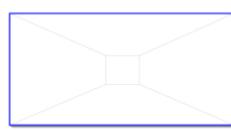
Este rotulador es el único al que no se le puede cambiar sus propiedades y tiene 3 características:

- 1.- Si dibuja un círculo le arrojará un foco, se hace más grande o más chico desde el centro.
- 2.- Si dibuja un cuadrado, arrojará una lupa, igualmente se hace más grande o mas chica desde el centro.
- 3.- Si escribe o hace un dibujo se desvanecerá después de unos segundos. Se puede predefinir el tiempo de desvanecimiento desde propiedades>efectos de relleno

1.



2.



3.-



Reconocimiento de figuras



Dibuje la figura que desee realizar en su hoja de Notebook y automáticamente se hará una figura con trazos rectos

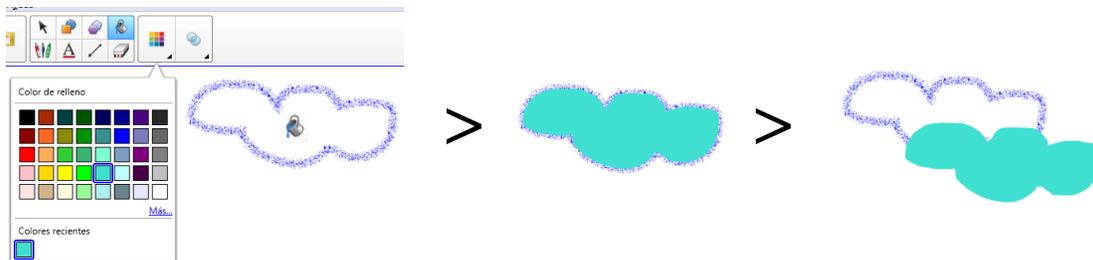


RELLENO:

Todo lo que realice con cualquier rotulador se puede rellenar las veces que lo necesite:

Tome un rotulador>Haga un dibujo>presione **Relleno** >seleccione un color> seleccione el objeto>repita las veces que desee.

El dibujo debe de estar cerrado lo más que pueda.



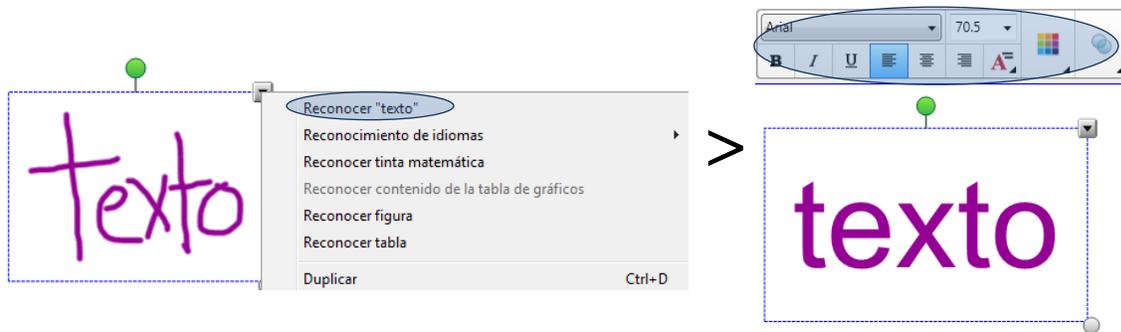
BORRAR TINTA DIGITAL

Puede borrar tinta digital de la pantalla de su producto interactivo utilizando el borrador. Si va a borrar tinta digital de una página de archivo .notebook, también puede borrar objetos utilizando la herramienta Borrador.

Aunque puede borrar tinta digital, no podrá borrar algunos tipos de objetos, como texto, figuras, Líneas rectas, arcos e imágenes. Para quitar este tipo de objetos, debe seleccionarlos y dar clic en el panel de acciones.

≈ **Texto:** Puede crear texto mediante el teclado SMART o convirtiéndolo con los rotuladores que tiene el Software Notebook

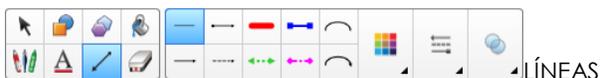
Escriba una palabra y de un toque al menú secundario> Reconocer "palabra que quiere convertir">automáticamente aparece en el panel de complementos propiedades para dar formato al texto.



Dar formato al texto: Seleccionar el objeto al que se le quiere dar formato y se desglosará en el panel de complementos algunas posibilidades para cambiar el texto, o bien seleccionar el objeto y dar clic en propiedades de las pestañas laterales y ahí aparecerán las opciones que tiene el software.

≈ **Formas, polígonos regulares, líneas:** Si quiere insertar cualquiera de estos objetos, seleccione el icono deseado y se abrirá el panel de complementos con las propiedades de cada uno. O bien en las propiedades de las pestañas laterales.

≈

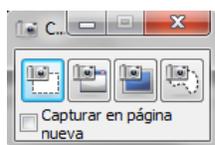


≈ **Imágenes:** Se puede insertar una imagen al área activa de la siguiente manera:

- a. Usar las herramientas Capturar Imagen.
- b. Usar el menú Insertar para importar imágenes de algún otro lugar de su computadora.

CAPTURA DE IMAGEN

Presione la herramienta  del panel de acciones y en seguida le la barra del captador que contiene 4 botones:

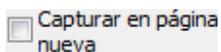


 Captura de área: Presione y arrastre para enmarcar el área que quiere capturar. Libere la presión una vez que se seleccione el área.

 Captura de ventana: Presione dentro de la ventana que usted desea capturar. Libere la presión una vez que la ventana deseada aparezca como área tramada.

 Captura de pantalla: Navegue a la pantalla que usted desea capturar y presione el botón para capturar la pantalla entera.

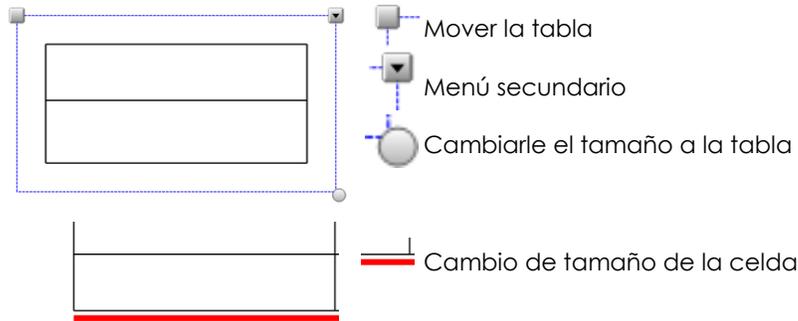
 Captura a mano alzada: Presione y arrastre para trazar el área que quiere capturar. Libere la presión una vez que se seleccione. El resultado del trazo es una figura irregular.



Capturar en nueva página: Cada que este activo este cuadro, todas las capturas que se hagan se irán a páginas nuevas de Notebook

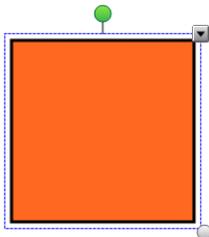
≈ **Tablas:** Se puede crear una tabla con la herramienta del panel de acción, dibujándola con los rotuladores o bien insertándola desde cualquier programa (Word, Excel, PP). Al crear una tabla se puede: Mover la tabla; Cambiar las propiedades de tipo de línea, de relleno y de texto; Cambiar tamaño de la tabla, una columna o una fila; Insertar o quitar columnas, filas o celdas; Dividir o combinar celdas; Agregar o quitar una sombra de celda; Eliminar una tabla; Pegar tablas de otros programas (el formato y diseño de una tabla puede variar cuando la tabla)

Agregar objetos a las tablas: Seleccione el objeto y arrástrelo a la celda de la tabla. Si quiere cambiar las propiedades del objeto, primero tiene que sacarlo de la tabla, modificarlo y nuevamente agregarlo.



Trabajar con objetos

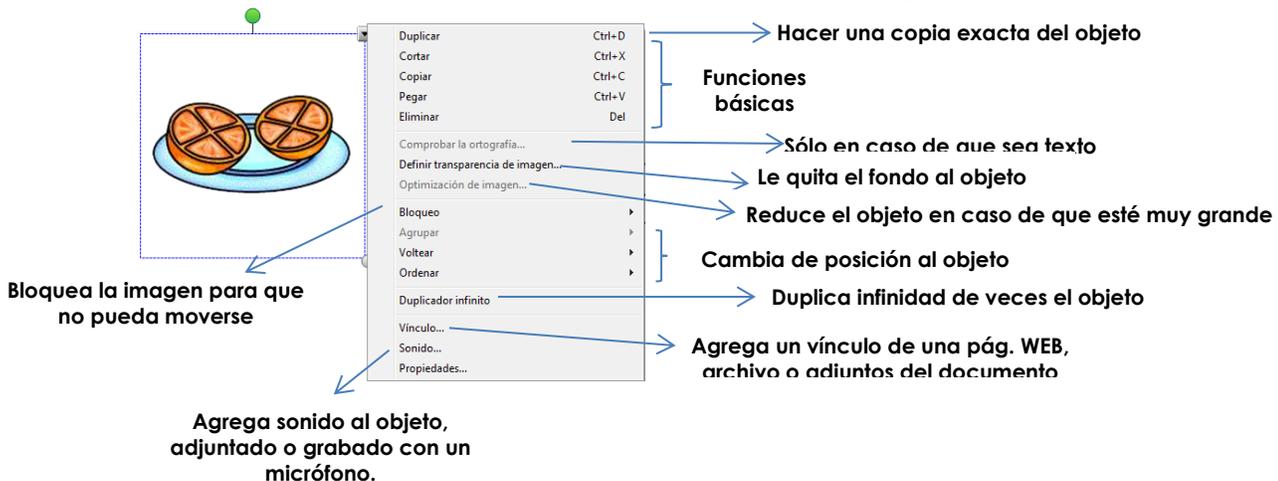
Después de crear un objeto puede seleccionarlo y trabajar con él tal y como se describe a continuación:



SELECCIÓN DE OBJETOS: Para poder trabajar con un objeto primero tiene que seleccionarlo, al seleccionarlo aparecen 3 propiedades: El círculo verde es para girar; la flecha es el menú secundario y el círculo gris es para modificar el tamaño.

CAMBIO DE PROPIEDADES: Se puede cambiar de color, grosor, transparencia al seleccionarlo y posteriormente en propiedades.

MENÚ SECUNDARIO DE LOS OBJETOS: Todos los objetos tienen las siguientes características:



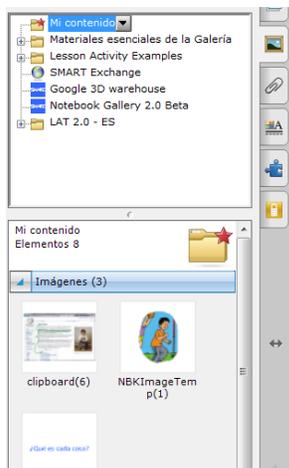
GALERIAS



Usted también puede agregar un objeto a una página de Notebook usando las galerías:

Las Galerías le ayudan a realizar e impartir presentaciones con detalle gráfico. Más de 5000 imágenes, imágenes con sonido, plantillas, archivos en Macromedia Flash y Videos Multimedia, son organizados en colecciones que le permitirán crear atractivas lecciones y contenido.

Para abrir una galería presione la pestaña galerías

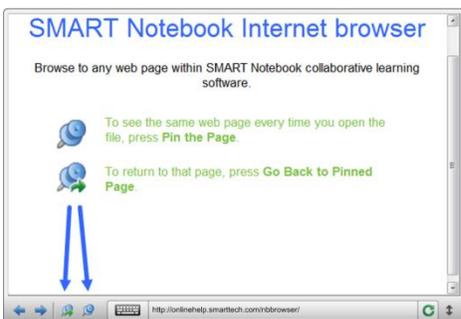


- Mi contenido: Esta Carpeta contiene el contenido que usted vaya creando.
- Materiales esenciales de la galería: Contiene todas las imágenes ordenadas por materias.
- Lesson activity example: Contiene 3 carpetas para la creación de contenido y objetos 3D
- LAT. Contiene actividades en flash o juegos.

Una vez que elija la carpeta, el contenido aparece en la parte de abajo desglosado. Para colocarlo en el área activa solo debe de seleccionar el objeto y arrastrarlo al área activa.

Insertar exploradores de internet

Para insertar un navegador de internet: Ir a barra de menú>Insertar>Navegador de internet



El explorador de internet funciona para navegar desde notebook a cualquier página de internet, contiene una barra con las siguientes características: pág. Anterior, pág. Siguiente, detener una página, regresar a la pág., teclado, navegador y actualizar.



Puede crear contenido con este navegador, tocando la imagen o seleccionando el texto y arrastrándolo al área activa.

Notas del tema:

Herramientas SMART BOARD

¿Por qué debería de usar herramientas SMART Board?

Las herramientas de SMART Board proveen un rápido acceso a las funciones que te ayudan a operar el pizarrón interactivo más efectivamente. Las herramientas de SMART Board también incluyen acceso a herramientas multimedia, que le permitirán crear y presentar contenido dinámico.

ACCESO A LAS HERRAMIENTAS DE SMART BOARD

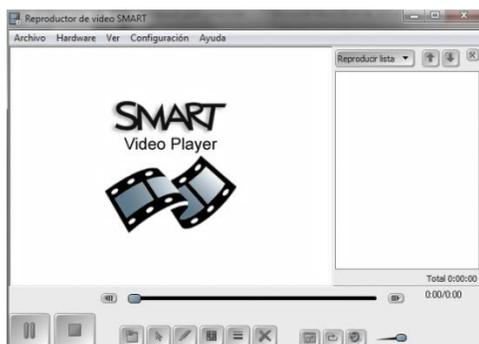
Presione el icono SMART Board  en la barra de tareas de Windows, en la esquina inferior derecha de tu pantalla.

Abre el software Notebook	→	<u>N</u> otebook
Abre la grabadora SMART	→	<u>G</u> rabadora
Abre la reproductora de video SMART	→	<u>R</u> eproductor de video
Abre el Teclado en Pantalla	→	<u>T</u> eclado
Aparece o desaparece las herramientas flotantes	→	<u>Q</u> cultar herramientas flotantes...
Despliega el menú de Bienvenida	→	<u>C</u> onferencia instantánea...
Acceso a las herramientas de Sombra de Pantalla, Reflector, Lupa, puntero, calculadora .barra de Herramientas de captura.	→	Otras <u>h</u> erramientas SMART
Configuración de Software y Hardware	→	<u>C</u> onfiguración <u>S</u> MART
Inicia el proceso de la Orientación	→	Orientar...
Revisa las actualizaciones del software vía Internet	→	<u>B</u> uscar actualizaciones y activación
Abre el Centro de Ayuda del software SMART Board	→	<u>A</u> yuda
Cierra las Herramientas de SMART Board	→	<u>S</u> alir



GRABADORA

Con la grabadora SMART usted puede hacer un archivo de video de todo lo que hace en el pizarrón interactivo, sin importar las aplicaciones que utilice. Usted puede entonces reproducir la grabación en cualquier computadora con SMART Video Player o Windows Media Player

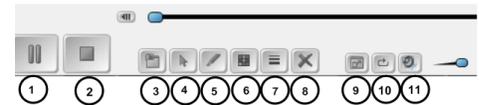


REPRODUCTOR DE VIDEO

Escriba o dibuje sobre un video durante una presentación. Usted puede usar el SMART Video Player para reproducir archivos de video localizados en su computadora o ver contenido de una cámara, VCR, CD-ROM o DVD. SMART Video Player es compatible con la mayoría de las cámaras de video y cámara de documentos.

Controlando archivos de video: Use la barra de herramientas de Control para reproducir, pausar y controlar el volumen de su video. Usted puede usarlo también para hacer notas y personalizar las notas y dibujos que serán presentados.

1. Reproducir/Pausa: Reproduce o pausa la película
2. Detener: Detiene la película y la regresa al inicio
3. Capturar imagen: Captura el cuadro actual en el Notebook
4. Cursor: Regresa el mouse a modo de cursor
5. Pluma: Usa el cursor como una herramienta de pluma
6. Color de pluma: Cambia el color de la pluma
7. Ancho de línea: Cambia el ancho de la pluma.
8. Limpiar pantalla: Borra cualquier nota escrita sobre el video
9. Pantalla completa: Permite utilizar la pantalla completa para mostrar el video
10. Silencio: Detiene todo el sonido
11. Volumen: Aumenta o disminuye el volumen



HERRAMIENTAS FLOTANTES

La barra de herramientas flotantes es un conjunto de botones personalizables que flota a un costado de la pantalla. Le permite acceder rápidamente a las herramientas y funciones de uso frecuente. La barra de herramientas le permite escribir o dibujar, resaltar, borrar, hacer clic con el botón derecho, iniciar el teclado SMART, crear archivos .notebook y deshacer una acción anterior.

Llame las Herramientas Flotantes desde el menú de herramientas SMART Board que aparece después de seleccionar el icono SMART Board en la esquina inferior derecha de su pantalla. Si quiere ocultarlas haga el mismo procedimiento.

Personalizar las herramientas flotantes: Puede elegir que herramientas son las que quiere en la barra. De clic en el engrane y le abrirá un cuadro que muestra todas las herramientas.



Seleccione la herramienta que quiere agregar y arrástrela hasta la barra de herramientas flotantes, donde aparecerá una línea azul es donde se colocará el icono. Para quitar una herramienta haga el mismo procedimiento pero ahora la arrastrará hacia el cuadro de herramientas, después dar listo.

OTRAS HERRAMIENTAS

Llame a las herramientas adicionales SMART Board presionando el icono SMART Board en la esquina inferior derecha de su pantalla y seleccionando Otras herramientas SMART, seleccione la herramienta que desea utilizar. Ahí encontrará herramientas como: Sombra de pantalla, reflector, lupa, etc.

CONFIGURACIÓN SMART

En la configuración SMART usted puede especificar varias opciones del software y hardware para el producto interactivo SMART.

Prevención de daños a la superficie de escritura

Se deben tomar las precauciones siguientes para evitar daños a la superficie de la pantalla de toque:

- ✓ No utilice objetos puntiagudos o filosos tales como bolígrafos o apuntadores como herramientas de escritura.
- ✓ Nunca utilice borradores dañinos o químicos fuertes para limpieza.
- ✓ Nunca deje cinta canela o adhesiva en la superficie de escritura durante periodos largos
- ✓ Limpieza de la superficie de escritura

Siga los consejos siguientes para mantener limpia la superficie de toque:

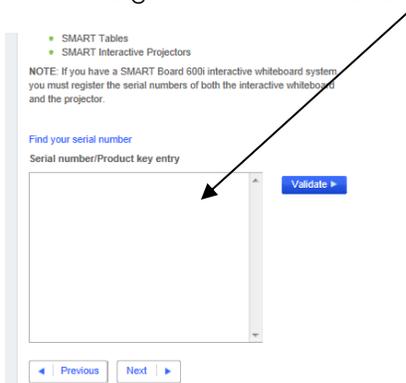
- ✓ No utilice marcadores de borrado en seco de bajo olor tales como Expo2 porque pueden ser muy difíciles de remover. Solo utilice marcadores (alto-olor) de borrado en seco estándar.
- ✓ Borre la tinta de borrado en seco tan pronto como sea posible luego de usarla. Mientras más tiempo permanezca sobre la superficie, será más difícil removerla.
- ✓ Remueva el polvo de borrado en seco con una tela húmeda antes de utilizar un limpiador.
- ✓ Limpie la superficie de escritura con un limpiador de cristales tal como Windex® diariamente, semanalmente o cuando la tinta de borrado en seco no se remueva totalmente al borrar (fantasmas).
- ✓ Utilice un limpiador de marcadores de borrado en seco tal como Expo® Cleaner si aún se ven las marcas después de borrar.
- ✓ No rocíe el limpiador directamente en la superficie de la pantalla, sino rocíe una pequeña cantidad de limpiador en una tela y después pásela suavemente sobre la pantalla.
- ✓ No permita que el exceso de limpiador escurra en el espacio entre el marco inferior y la superficie de escritura, o en los nichos de la charola de plumas.
- ✓ Utilice alcohol isopropílico (IPA) para manchas y fantasmas.
- ✓ Antes de limpiar el pizarrón interactivo SMART Board, apague o desconecte la computadora.
- ✓ Remoción de manchas de tinta de marcador permanente
- ✓ Para remover marcas hechas con un marcador permanente, se puede utilizar un limpiador como el Sanford Expo® Dry Erase Board Doctor. Simplemente escriba directamente sobre la mancha de tinta permanente con la pluma Board Doctor, permita que la solución seque completamente y después limpie.
- ✓ También se puede utilizar un marcador de borrado en seco de alto olor para remover las marcas de un marcador permanente ya que la tinta de borrado en seco contiene solventes que trabajan para remover la tinta permanente. Para hacerlo, cubra la tinta permanente con la tinta de borrado en seco y limpie con una tela suave cuando la tinta aún está fresca. Si queda alguna traza de tinta, rocíe una tela con un limpiador de pizarrón interactivo o cristal y limpie el área.

Consejo: Cuando remueva la tinta de un marcador permanente, no utilice marcadores de bajo olor o no-olorosos. No contienen los solventes apropiados.

Licencia del Notebook

Para adquirir la licencia del Software Notebook, tendrá que entrar a la página de SMART. A continuación le Enlistamos los pasos a seguir.

1. Entre a la siguiente dirección Web: www.smarttech.com
2. Seleccione la opción de Support>Product registration>siguiente
3. Ingresar el número de serie del producto.



4. Le pedirá datos generales y un correo electrónico. El correo no debe de ser de Hotmail.
5. Al finalizar este proceso le llegará un correo electrónico con la licencia del Notebook.



Conoce las distintas posibilidades de **equipamiento** para tu aula:

PRODUCTOS

 CÁMARA DE DOCUMENTOS	<p>Convierta objetos reales en imágenes 3D que sorprenderán a sus alumnos. O coloque un objeto debajo de la cámara para crear un video que podrá grabar, reproducir y guardar para el futuro.</p>
 MATH TOOLS	<p>Este complemento del software SMART Notebook combina todas las herramientas que usted necesita para enseñar matemáticas con una sola aplicación.</p>
 3D TOOLS	<p>Con las herramientas 3D, usted podrá importar y manipular contenido 3D sin problemas desde el software de aprendizaje colaborativo SMART Notebook.</p>
 RESPONSE	<p>SMART Response ofrece de una manera sencilla y eficaz la obtención de los resultados inmediatos de evaluaciones, que se tabulan y registran automáticamente en la libreta de calificaciones.</p>
 SYNC	<p>SMART Sync le permite supervisar fácilmente la actividad en las computadoras, y alentarlos a trabajar en equipo.</p>

Para más información visita nuestra página de internet:

www.videonet.com.mx

